

## SKRÓCONE ZASADY GRY FABULARNEJ

### TAJEMNICE WESTERPLATTE

- 1) UCZESTNICY LOSUJĄ JEDNĄ Z TRZECH KART POSTACI ZA POMOCĄ RZUTU KOŚĆMI/GRUPY ZORGANIZOWANE MOGĄ WYBRAĆ WSPÓLNĄ POSTAĆ.
- 2) NASTĘPNIE GRACZE OTRZYMUJĄ KARTĘ POSTACI.
- 3) KARTA POSTACI ZAWIERA JEJ BIOGRAM, UMIEJĘTNOŚCI I MOCNE STRONY, A NA ODWROCIE NIEPOWTARZALNĄ ŚCIEŻKĘ GRY I INDYWIDUALNĄ MAPĘ.
- 4) KAŻDEJ Z TRZECH POSTACI ODPOWIADA INDYWIDUALNA ŚCIEŻKA GRY, TZW. MISJA.
- 5) SCENARIUSZ ŚCIEŻKI ODCZYTUJE MISTRZ GRY (NA PROŚBĘ GRACZA, MOŻNA OTRZYMAĆ SWÓJ SCENARIUSZ).
- 6) WARUNKIEM UCZESTNICTWA W GRZE/REALIZACJI MISJI (TJ. JEDNEGO Z 3 SCENARIUSZÓW ŚCIEŻKI) JEST ODNALEZIENIE WSZYSTKICH ARTEFAKTÓW, KTÓRE UMOŻLIWIAJĄ PRZEJŚCIE DO KOLEJNYCH PUNKTÓW GRY I JEJ ZAKOŃCZENIE.
- 7) KAŻDORAZOWO W PRZYPADKU NIEODNALEZIENIA ARTEFAKTU LUB INNYCH PROBLEMÓW, GRACZ WRACA DO MISTRZA GRY, PO WSKAZÓWKI I PYTANIA POMOCNICZE.
- 8) PO ZAKOŃCZENIU MISJI, GRACZ UDAJE SIĘ DO MISTRZA GRY.
- 9) ZA WYKONANIE MISJI/PRZEJŚCIE JEDNEJ WYBRANEJ ŚCIEŻKI FABULARNEJ - CZEKA NA GRACZA NAGRODA RZECZOWA.
- 10) ZA ZREALIZOWANIE WSZYSTKICH MISJI (PRZEJŚCIE 3 ŚCIEŻEK FABULARNYCH) GRACZ OTRZYMUJE POZA-SCENARIUSZOWY ARTEFAKT ORAZ NAGRODĘ SPECJALNĄ.