

Skrócone Zasady Gry Fabularnej TAJEMNICE WESTERPLATTE

- 1) Uczestnicy losują jedną z trzech kart postaci za pomocą rzutu kośćmi/grupy zorganizowane mogą wybrać wspólną postać.
- 2) Następnie gracze otrzymują kartę postaci.
- 3) Karta postaci zawiera jej biogram, umiejętności i mocne strony, a na odwrocie niepowtarzalną ścieżkę gry i indywidualną mapę.
- 4) Każdej z trzech postaci odpowiada indywidualna ścieżka gry, tzw. misja.
- 5) Scenariusz ścieżki odczytuje Mistrz Gry (na prośbę gracza, można otrzymać swój scenariusz).
- 6) Warunkiem uczestnictwa w grze/realizacji misji (tj. jednego z 3 scenariuszów ścieżki) jest odnalezienie wszystkich artefaktów, które umożliwiają przejście do kolejnych punktów gry i jej zakończenie.
- 7) Każdorazowo w przypadku nieodnalezienia artefaktu lub innych problemów, gracz wraca do Mistrza Gry, po wskazówki i pytania pomocnicze.
- 8) Po zakończeniu misji, gracz udaje się do Mistrza Gry.
- 9) Za wykonanie misji/przejście jednej wybranej ścieżki fabularnej - czeka na gracza nagroda rzeczowa.
- 10) Za zrealizowanie wszystkich misji (przejście 3 ścieżek fabularnych) gracz otrzymuje poza-scenariuszowy artefakt oraz nagrodę specjalną.