

TABLICA/SZACHOWNICA POLIBIUSZA

Grecki historyk Polibiusz w II w. p.n.e. stworzył szyfr monoalfabetyczny, który po dzień dzisiejszy używany jest przez tajne służby wielu państw do ręcznego kodowania informacji. Szyfr ten przypisuje każdej literze liczbę, według następującej tabeli:

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|-----|---|
| 1 | A | B | C | D | E |
| 2 | F | G | H | I/J | K |
| 3 | L | M | N | O | P |
| 4 | Q | R | S | T | U |
| 5 | V | W | X | Y | Z |

Cyfry oznaczają położenie danej litery w tabeli – pierwszą cyfrą jest numer wiersza, a drugą – kolumny. Np. słowo: **PERMUTACJA** [zasada pracy Enigmy] po zaszyfrowaniu przyjmuje postać: 35, 15, 42, 32, 45, 44, 11, 13, 24, 11.

Rozwiążcie poniższe ćwiczenie z szachownicą Polibiusza z użyciem klucza w postaci słowa: **WIRNIK**, które wpisujecie począwszy od pierwszego wiersza szachownicy **[WAŻNE! w szachownicy ŻADNA litera nie może znaleźć się 2x]**, a następnie uzupełniacie ją w kolejności alfabetycznej pozostałymi literami alfabetu, nie używając ponownie liter, które składają się na słowo-klucz **[proszę pamiętać o: Q, V, X]**. Rozwiązanie stanowi urządzenie skonstruowane przez M. Rejewskiego służące do ustalania pozycji wirników Enigmy.

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | | |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |

| | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 23 | 54 | 15 | 34 | 41 | 35 | 25 | 45 | 13 |
| | | | | | | | | |